

Cubetto

Kategorie: Roboter

Voraussetzungen für die Nutzung:

-

Anwendung:

- Der Cubetto erlaubt Kindern ab 3 Jahren erste Programmierversuche
- Die elektronische Holzplatte wird mit Codierblöcken besetzt, dann wird der blaue Knopf gedrückt und der Cubetto führt die eingegebenen Befehle aus
- Die enthaltenen Codierblöcke haben unterschiedliche Farben und je nach Farbe verschiedene Bedeutungen
- Der Cubetto führt Kinder spielerisch in die Programmierkonzepte Algorithmen, Warteschlange, Fehlersuche und Rekursion ein

Besonderheiten:

- Der Cubetto bietet Kindern Programmiersprache zum Anfassen und ist somit auch für Montessori-Pädagogik geeignet
- Der Cubetto fördert Problemlösungskompetenzen und Abstraktionsfähigkeiten

Ausleihbar mit:

- Erwachsenenausweis (18+)